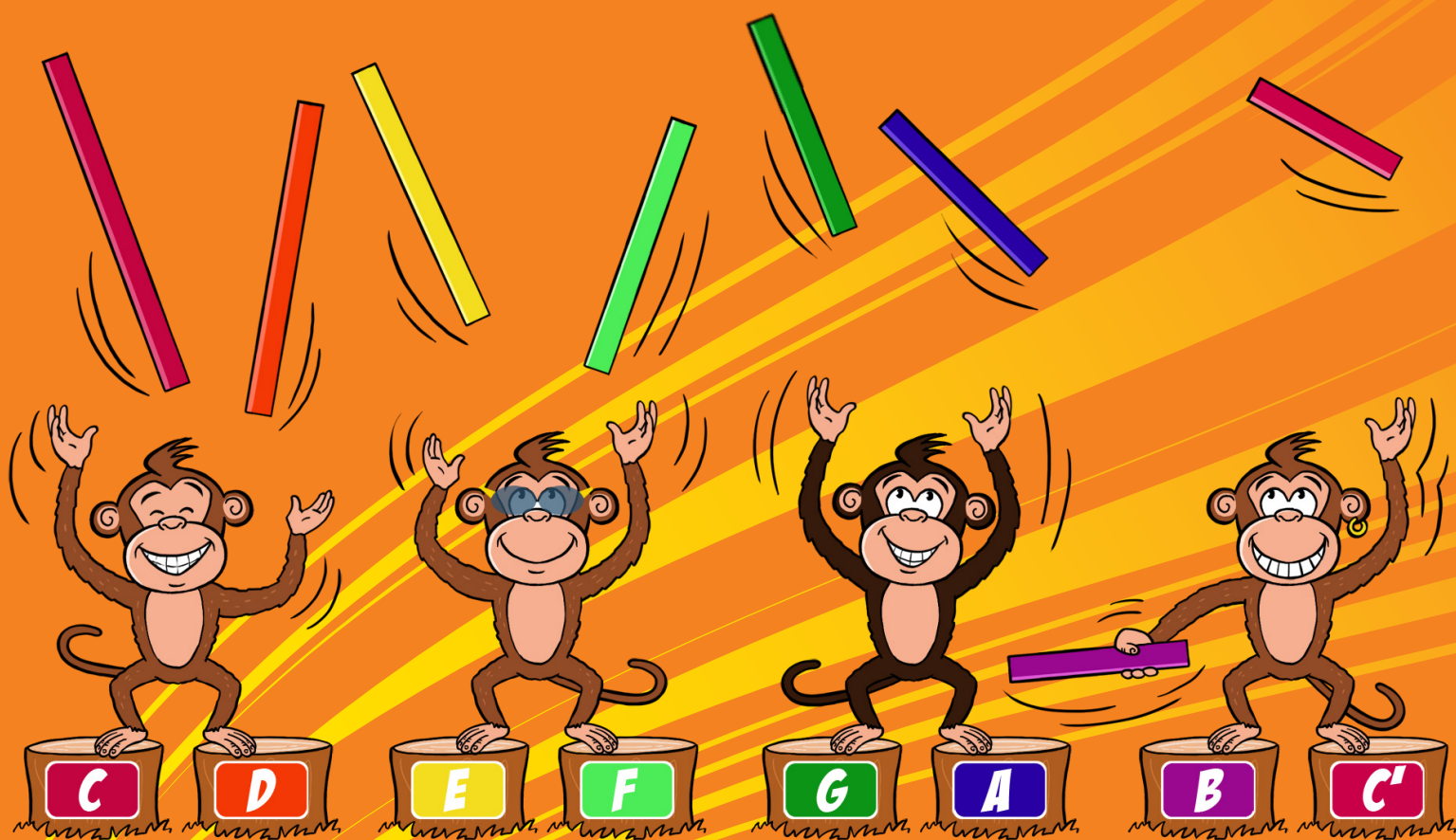


# Workshop Handleiding



**Boomwhack-apen**

wat is jouw talent?

## Inhoudsopgave

### **Hoe gebruik je deze workshop?** 3

Hoe kun je deze workshop inzetten in jouw groep?

### **Boomwhack-apen: Het spel** 4

Kijk en luister naar de apen en aap ze maar na!

### **Met z'n allen op het digibord en daarna zelf spelen** 7

Speel het spel op het digibord en laat de leerlingen zelfstandig het spel spelen.

### **Maak muziek met echte Boomwhackers** 8

Start de video's en speel mee met de apen.

### **Achtergrondinformatie over de notenbalk en de noten** 10

Notenbalk, maat, tellen en nootsoorten

### **Aftekenkaart**

Te gebruiken bij het Boomwhack-spel

### **Muziekbladen**

Te gebruiken bij de muziekvideo's

## Hoe gebruik je deze workshop?

### Hoe kan je deze workshop inzetten in jouw groep?

Welkom bij de workshop “Boomwhack-apen” van Team Talento! In deze workshop gaan we op een zeer speelse manier aan de slag met de Boomwhackers, de gekleurde buizen waar je muziek mee kunt maken. “Boomwhack-apen” bestaat uit een spel en 14 muziekopdrachten. Deze twee onderdelen kunnen los van elkaar gebruikt worden.

### Tijdsduur

Het spel kunnen de leerlingen zelf spelen en ze zijn dan vrij om te bepalen hoe lang ze hiermee aan de slag gaan. De muziekopdrachten behandel je klassikaal. Het zijn kortdurende video's, je kunt ze het best meerdere keren achter elkaar afspelen. Reken per video (met uitleg en oefenen) op zo'n 10 minuten verwerktijd.

### Vorbereiding

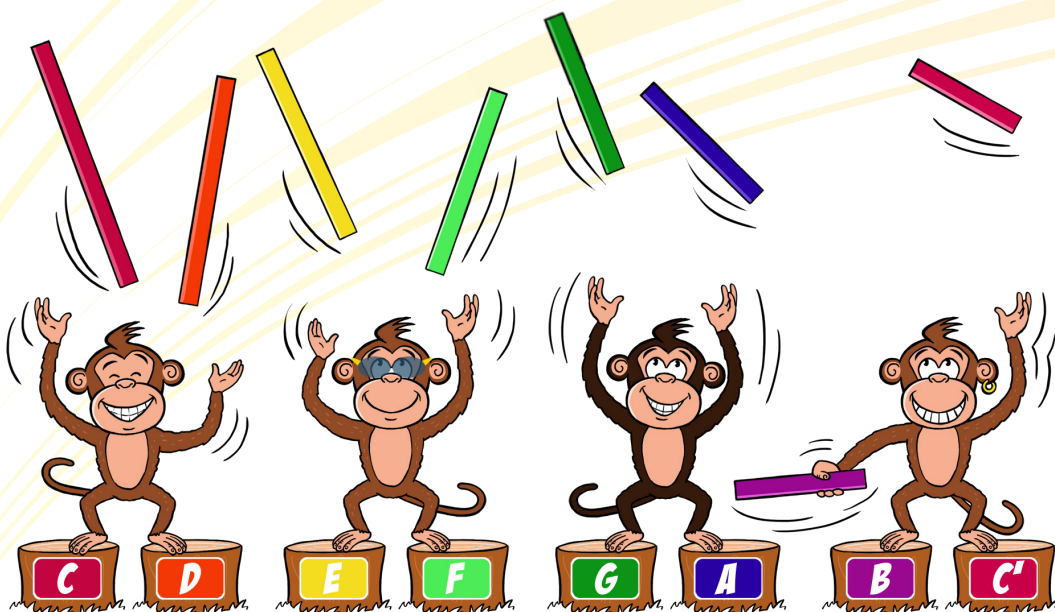
Bekijk van tevoren zelf eens deze workshop. Video 1 geeft uitleg over het spel. Daarna komt het spel zelf, gevolgd door de 14 muziekopdrachten. Bij het spel tref je een aftekenkaart aan, bij de video's tref je een muziekblad aan. Print deze eventueel alvast uit.

### Doelgroep

Deze workshop is geschikt voor leerlingen van groep 1 tot en met 8. Bepaal zelf of je deze workshop in jouw groep in wilt zetten en met welke opdrachten je wilt gaan werken.

### Planning

Neem een aantal weken de tijd voor deze workshop. In de eerste week kan je dan de introductievideo bij het spel bekijken. Speel het spel daarna eens met de leerlingen klassikaal op het digibord. En maak daarna van dit spel een Talento-taak. Ze kunnen het dan zelfstandig gaan spelen. In de weken daarna zou je dan met de muziekopdrachten kunnen gaan werken. Speel deze in de klas en gebruik daarbij de echte Boomwhackers.



## Boomwhack-apen: Het spel

Kijk en luister naar de apen en aap ze maar na!

Het Boomwhack-apenspel bestaat uit een instructievideo met uitleg, het spel zelf en een aftekenkaart voor het bijhouden van de vorderingen. Bij het spelen van het spel heb je geen Boomwhackers nodig.



### Boomwhack-apen: uitleg

Bekijk deze video eerst zelf en daarna eventueel nog eens gezamenlijk met alle leerlingen. Ik leg in deze video in vijf minuten tijd de werking van het spel uit.

### Boomwhack-apen: aftekenkaart

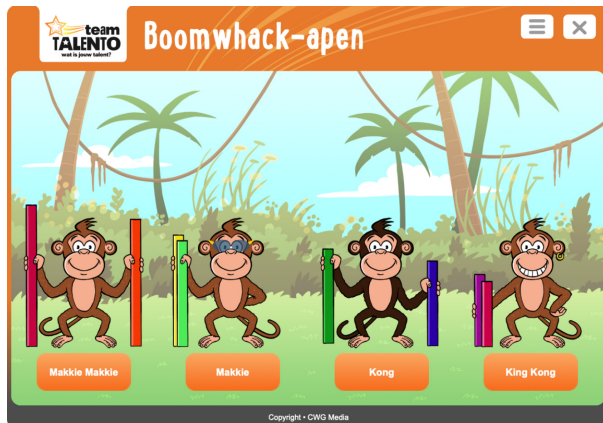
Binnen de website van Team Talento werk je weliswaar met je leerkracht-account, maar hebben we geen afzonderlijke leerling-accounts. Het spel houdt dan ook niet de vorderingen bij van de spelers. Iedere keer als het spel gestart wordt, kan je weer een nieuwe keuze maken met welke opdracht je wilt gaan spelen. De leerlingen kunnen zelf hun vorderingen bijhouden op de meegeleverde aftekenkaart.



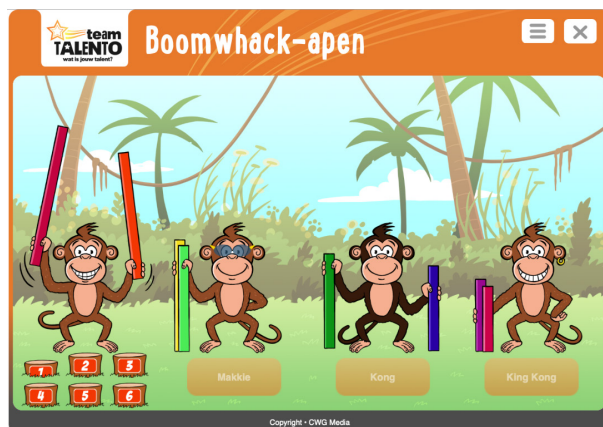
Deze aftekenkaart vind je achterin deze handleiding, maar kan je ook altijd terugvinden onder de knop "werkbladen/lesmaterialen". Deze bevindt zich rechts van het spel.

## Boomwhack-apen: spel

Heel in het kort draait het in dit spel om het volgende: kijk en luister naar wat de apen doen en doe dat in de juiste volgorde na. Doe je het goed, dan komt er telkens een stukje bij en moet je ook dat weer herhalen. Doe je het fout, dan begin je weer opnieuw.

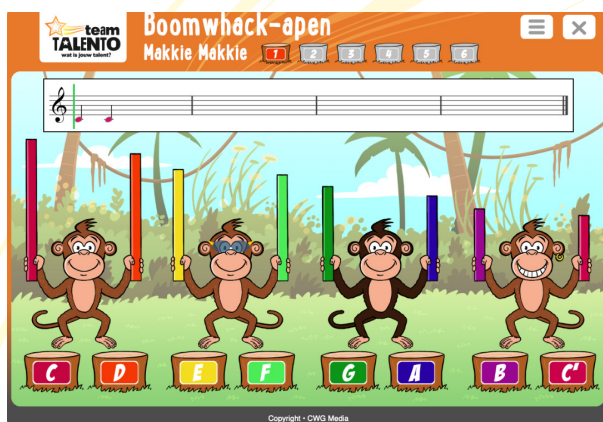


Start het spel. Je komt dan in dit scherm terecht. Daar staan vier apen klaar. Zij beelden de vier niveaus uit. Makkie Makkie is het meest eenvoudige niveau, King Kong het meest moeilijke. Klik op een van de niveau-knoppen.



Hier is gekozen voor het niveau “Makkie Makkie”. Bij het gekozen niveau verdwijnt de oranje knop. Daarvoor in de plaats verschijnen zes boomstronken. Die beelden de opdrachten uit bij dit niveau. De opdrachten lopen op in moeilijkheidsgraad. Speel ze het liefst in de volgorde die het spel aangeeft.

In het voorbeeld is gekozen voor opdracht 1.



Het spel start. De apen spelen een deel van de melodie. Je ziet de noten in de notenbalk en je ziet de bijbehorende apen met de boomwhackers slaan.

Bovenin het scherm zie je met welke opdracht je bezig bent. Onder in het scherm klik je op de boomstronken om zodoende het deel van het muziekstuk na te spelen.



Klik rechtsboven op de menuknop om het spel aan te passen:

- **Speel opnieuw:** De gekozen opdracht start opnieuw.
- **Speel in 4 (of 8) delen:** Standaard spelen de apen het stuk in 8 delen. Wil je er sneller doorheen gaan, kies dan voor “4 delen”.
- **Kies andere opdracht:** Je keert terug naar het hoofdscherm. Kies opnieuw.
- **Afsluiten:** verlaat het programma.



Maak je één fout, dan spelen de apen het gedeelte opnieuw. Maak je dan nog een fout, dan start de gehele opdracht opnieuw.

Maar doe je alles goed, dan eindigen de apen met een muzikaal optreden, onder begeleiding van een heuse apen-dirigent.

Daarna ga je vanzelf door naar de volgende opdracht.

## Met z'n allen op het digibord en daarna zelf spelen

Speel het spel op het digibord en laat de leerlingen zelfstandig het spel spelen.

Je kunt het spel gewoon spelen op het digibord. Je krijgt het dan goed groot in beeld te zien. Laat verschillende leerlingen met het spel aan de slag gaan. Bedenk er zelf spelregels bij. Leuk om zo nu en dan eens in te zetten als tussendoortje!

Maar je kunt het spel daarna ook beschikbaar stellen voor je leerlingen. Op die manier kan iedere leerling zelf het spel op school of eventueel zelfs thuis spelen. Je maakt dan van dit spel een "Talento-Taak". Hoe doe je dat?

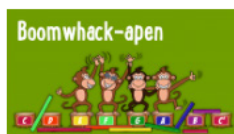


Klik op de knop "Talento-Taak" en kies daar voor het spel. Boomwhack-apen wordt nu toegevoegd aan de strook met "Talento-Taken". Die strook vind je op de hoofdpagina van Team Talento.

### Talento-Taken

#### Talento-Taken

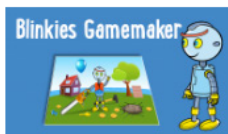
De leerlingen maken de taken op [www.teamtalento.nl/kids](https://www.teamtalento.nl/kids) • Talento-Code: talento



Workshop: Boomwhack-apen  
1 taak



Workshop: Huisdieren  
9 taken



Spel: Blinkies Gamemaker  
2 taken



Schaken doe je zo!  
15 taken



Workshop: Tafeldrummen 3  
1 taak

In dit voorbeeld zie je dat Boomwhack-apen is toegevoegd aan de strook "Talento-Taken". Je ziet daar met welke workshops jouw leerlingen zelfstandig kunnen werken. Dat doen ze op de speciale website voor leerlingen: <https://www.teamtalento.nl/kids>. Daar vullen ze de inlogcode in die hoort bij jouw groep. Die zie je rechtsboven bij de strook met "Talento-Taken" staan. Geef deze code mee aan de leerlingen.

## Maak muziek met echte Boomwhackers

Start de video's en speel mee met de apen.

Als je beschikt over voldoende boomwhackers, dan kan je met je leerlingen meespelen met de niveaus van het apenspel. Bij ieder niveau hebben we 6 + 1 videolessen gemaakt; één les per muziekstuk en dan nog een les waar al deze 6 muziekstukken achter elkaar gespeeld worden.



### Makkie Makkie

De meest eenvoudige muziekstukken vind je bij Makkie Makkie. Gebruik hiervoor de videolessen 1 tot en met 6. Als de leerlingen deze stukken goed mee kunnen spelen, kan je doorgaan naar les 7. Daarin worden alle Makkie Makkie-muziekstukken achter elkaar gespeeld.



### Makkie

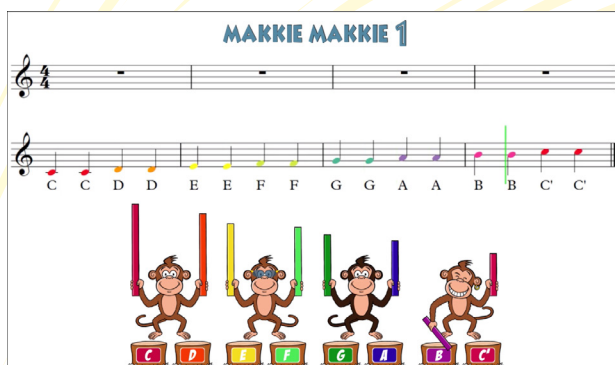
Deze muziekstukken zijn wat moeilijker van structuur en zijn daardoor meer geschikt voor de midden- en bovenbouw. Les 14 is weer de samenvattende les, waarin alle muziekstukken van Makkie bij elkaar komen. Een echte uitdaging om die goed met de hele groep te kunnen spelen!

## De muziekstukken

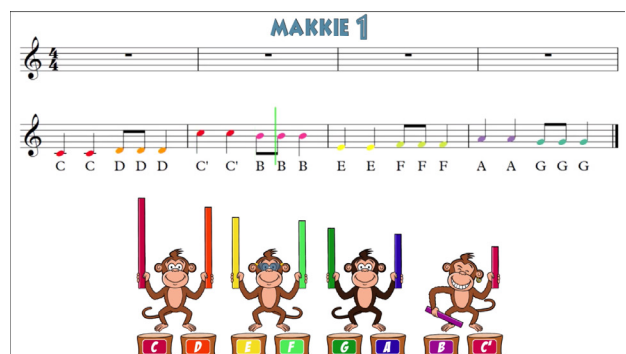
Deel de boomwhackers uit. Er zijn acht kleuren, verdeel deze evenredig over de leerlingen in je groep. Start een van de video's. Iedere leerling houdt nu zijn eigen kleur in de gaten. Na de intro speel je dan gelijk mee. De apen spelen onderin het scherm ook mee. Je hebt dus flink wat steun aan de notenbalk (volg de groene lijn) én aan de apen.

Als het muziekstuk gespeeld is, volgt een kort intermezzo. Daarna spelen de apen het stuk nog een keer.

**MAKKIE MAKKIE 1**

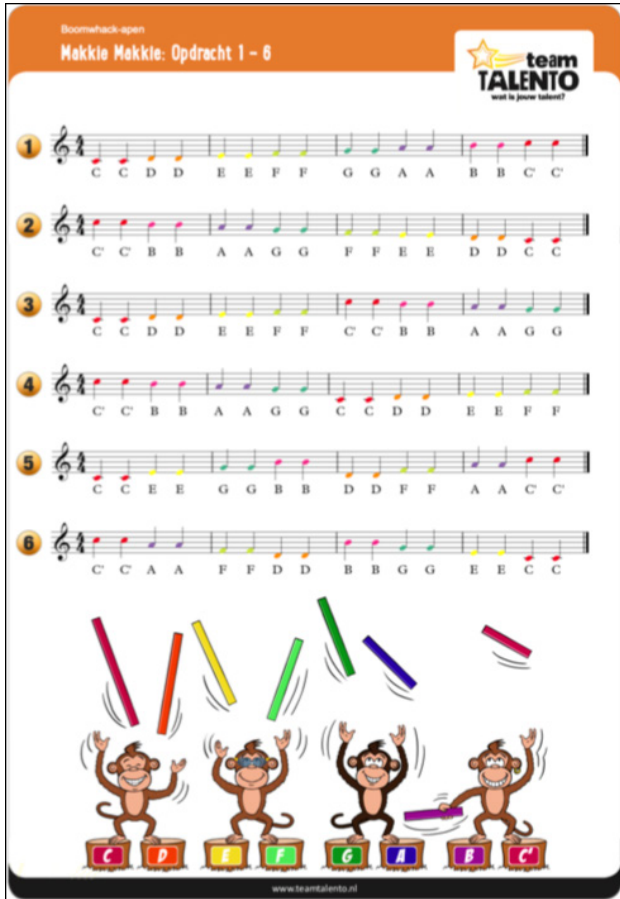


**MAKKIE 1**



Het zijn allemaal korte muziekstukken en ze volgen exact de opdrachten van het spel. Bepaal zelf of je eerst de muziekstukken speelt en daarna de leerlingen laat spelen met het spel, of juist andersom.

## Noten op papier



Boomwhack-apen  
Makkie Makkie: Opdracht 1 - 6

team TALENTO  
wat is jouw talent?

1 C C D D E E F F G G A A B B C' C'

2 C' C' B B A A G G F F E E D D C C

3 C C D D E E F F C' C' B B A A G G

4 C' C' B B A A G G C C D D E E F F

5 C C E E G G B B D D F F A A C' C'

6 C' C' A A F F D D B B G G E E C C

www.teamtalento.nl

Bij iedere video kan je kiezen voor de knop “werkbladen/lesmateriaal”. Print daar per niveau het muziekblad. Op één vel papier heb je dan alle muziekstukken van dit niveau bij elkaar staan.

Deel dit muziekblad uit aan de leerlingen. Handig om te gebruiken tijdens het spelen van de muziekstukken.

**Tip:** laat de leerlingen dit blad niet gebruiken tijdens het spelen van het spel. Je ziet op het blad namelijk precies de volgorde van de te spelen opdracht. Gebruik het blad alleen tijdens het spelen met de boomwhackers.

De twee muziekbladen vind je ook achterin deze handleiding.

## Achtergrondinformatie over de notenbalk en de noten

### Notenbalk, maat, tellen en nootsoorten



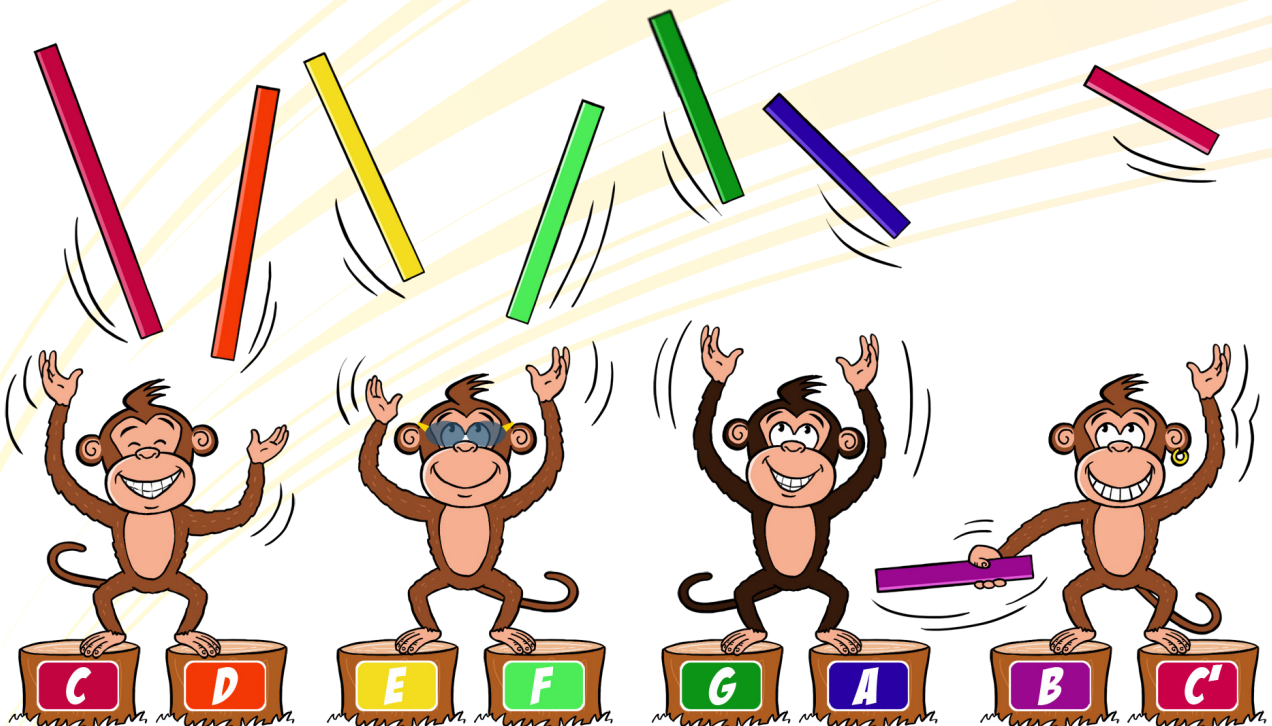
Dit is de notenbalk. De notenbalk is verdeeld in 4 maten. Elke maat bestaat uit 4 tellen.



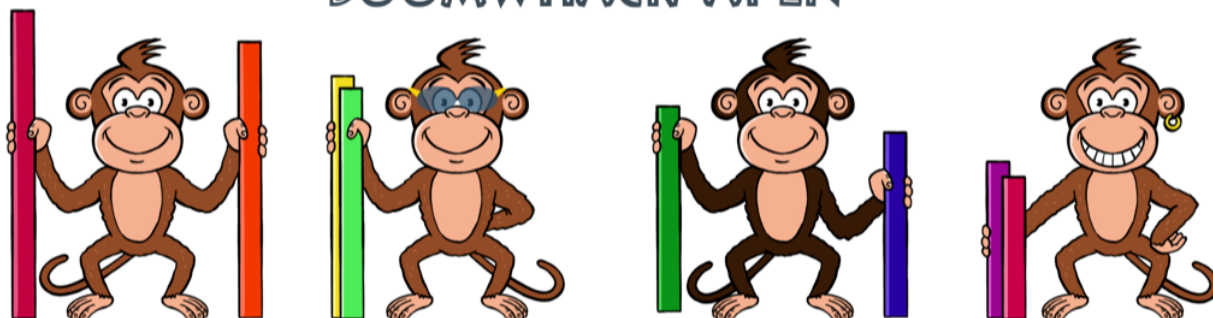
Dit voorbeeld komt uit het niveau "Makkie Makkie". We werken daar alleen met kwartnoten. Een kwartnoot duurt 1 tel, in één maat passen dus 4 kwartnoten. De groene lijn geeft aan waar we ons bevinden in het muziekstuk.



Dit voorbeeld komt uit het niveau "Makkie". Daarin worden de kwartnoten aangevuld met achtste noten. Een achtste noot duurt maar een halve tel, twee achtste noten vormen dan weer 1 tel. Er gaan dus 8 achtste noten in een maat van vier tellen.

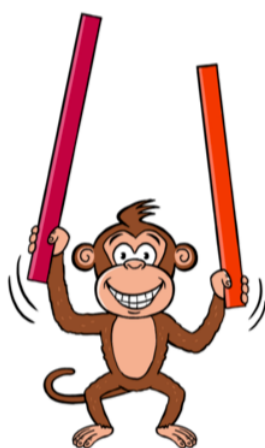


## BOOMWHACK-APEN



### SPELREGELS

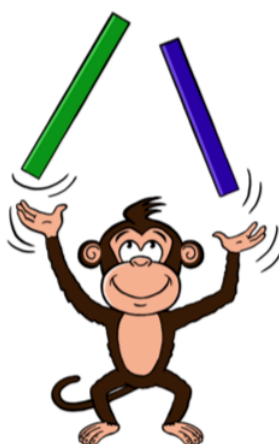
- ★ Start het spel en kies een niveau: Makkie Makkie - Makkie - Kong - King Kong.  
Makkie Makkie is lekker gemakkelijk, King Kong is erg moeilijk!
- ★ Kies daarna een opdracht. Klik op een boomstronk.  
Opdracht 1 is gemakkelijk, opdracht 6 is moeilijk.
- ★ Speel de opdracht. Goed gedaan? Kleur dan hier de boomstronk in.



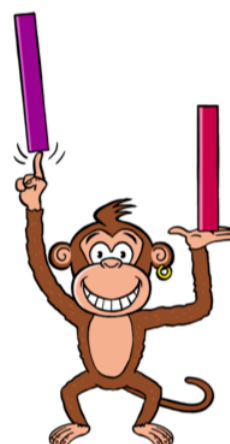
MAKKIE MAKKIE



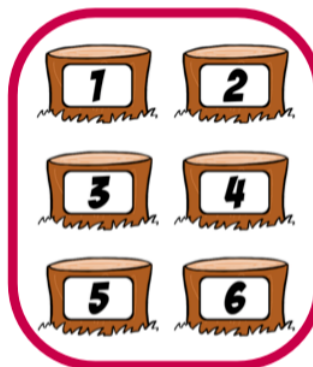
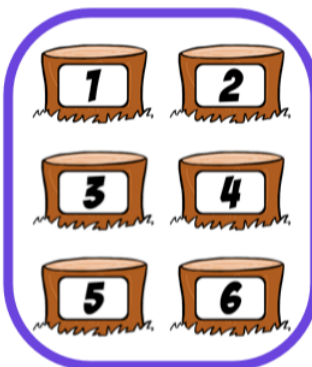
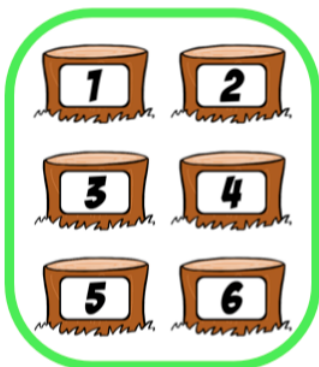
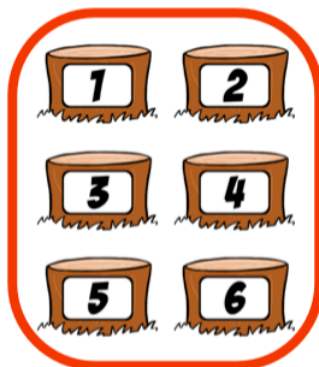
MAKKIE



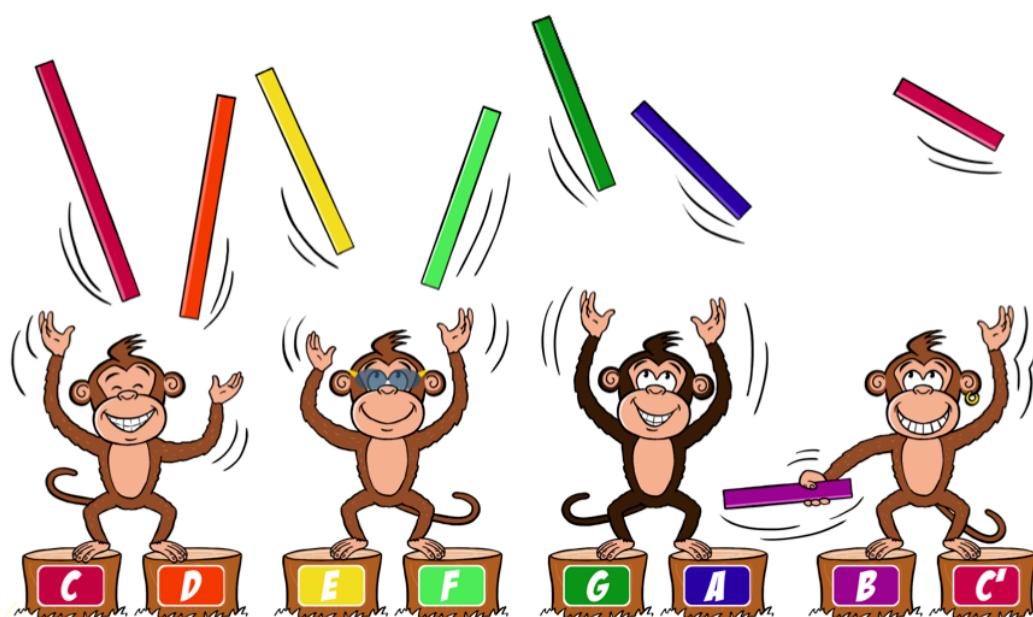
KONG

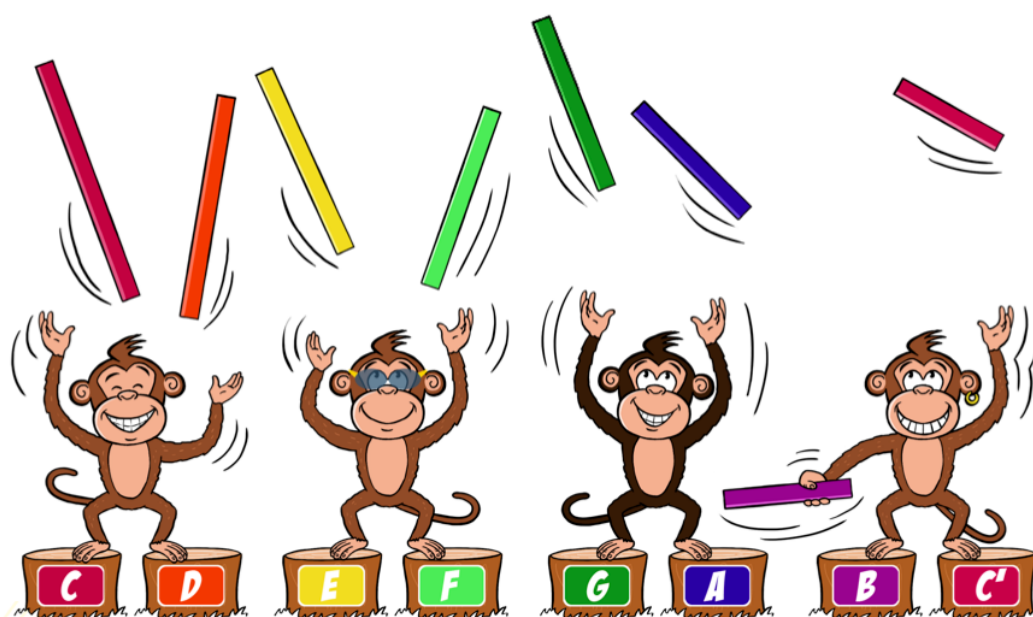


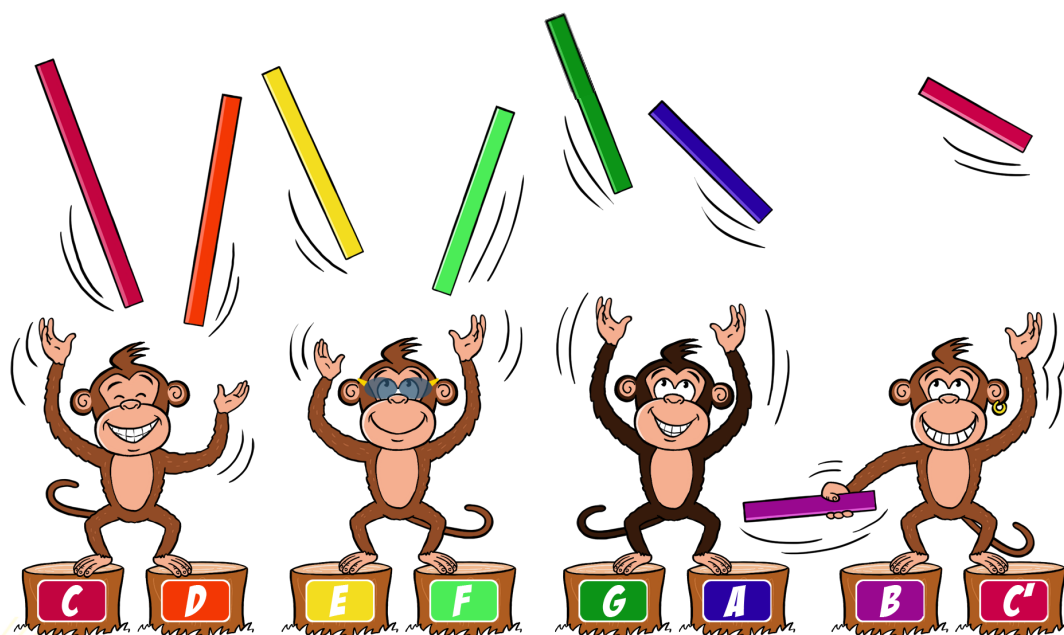
KING KONG

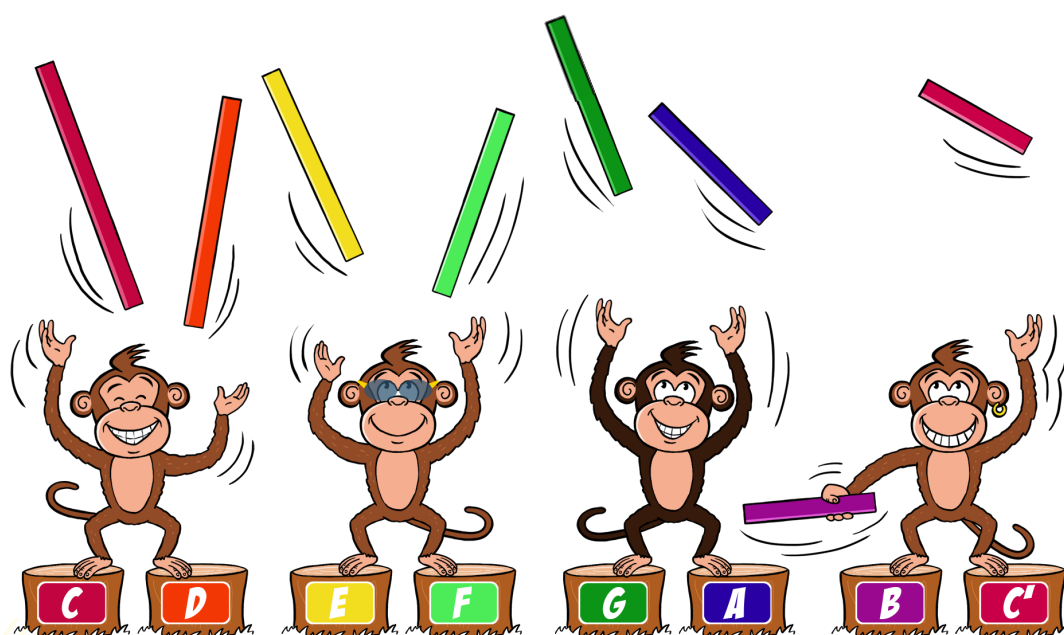


# Makkie Makkie: Opdracht 1 - 6









# Wat is jouw talent?



Team Talento wordt ontwikkeld door CWG Media B.V.

Postbus 311

1600 AH Enkhuizen

internet: [www.teamtalento.nl](http://www.teamtalento.nl) | e-mail: [info@teamtalento.nl](mailto:info@teamtalento.nl)